

☆ 学 習 の 予 定 ☆

1 組

日 曜	行 事	1	2	3	4	5	6	持ち物	下校時刻
20 月	振替休日	/	/	/	/	/	/		
21 火		算数ST	国語	音楽	理科	社会	体育		15:10
22 水	教育相談①	国語	外国語	体育	算数ST	理科	/		14:20
23 木	教育相談② 算数上巻持ち帰り	図工	図工	体育	算数ST	国語	/	ボンド 汚れてもいい服装 (1組)	14:20
24 金	教育相談③	国語	算数テスト	総合	総合	社会	/	ボンド 汚れてもいい服装 (2組)	14:20
27 月		国語	算数ST	音楽	理科	書写	/	算数下巻の教科書	14:20
28 火	教育相談④	算数ST	国語	図工	図工	社会	/	ダンボール	14:20
29 水	教育相談⑤	国語	総合	体育	算数ST	外国語	/		14:20
30 木		国語	社会	理科	算数ST	総合	/		14:20
31 金		国語	算数ST	音楽	体育	道德	/		14:20

☆ 学 習 内 容 ☆

教科	単 元 名	学 習 内 容	持ち物など
国語	修飾語を使って書こう おすすめの1さつを決めよう	修飾語のはたらきを知ろう。 グループでやくわりを決めて、考えをまとめよう。	
書写	学習発表会の作文	学習発表会の作文を書こう。	
社会	店ではたらく人くらしを守る	・スーパーマーケットではたらいている人はどのようなふうをしているか考えよう。 ・わたしたちの安全なくらしを守るにはたらきについて	
算数	円と球 重さ	円の意味、性質、円の中心、半径を理解しよう。重さについて理解しよう。	コンパス
理科	音	音の大きさを変えるち音が出ている物の震え方が変わることを調べよう。	
音楽	せんりつのとくちょうをかんじとろう	音の高さに注目して、歌ったりきいたりしよう。	
図工	いろいろうつして	材料や写し方を工夫して版に表そう。	ボンド 汚れてもいい服装
体育	ハンドベースボール ハードル走	ルールを決めて試合をしよう。ハードル走に挑戦しよう。	
道德	みんななかま		
総合	ハロー 町のオタスケマン	地域のために頑張っているオタスケマンについて知ろう	
外国語	unit6 アルファベットとなかよし	身の回りには、アルファベットが使われていることに気づき、アルファベットについて知ろう。	
学活	今週はありません		



欠席連絡

☆ 学 習 の 予 定 ☆

2 組

日 曜	行 事	1	2	3	4	5	6	持ち物	下校時刻
20 月	振替休日	/	/	/	/	/	/		
21 火		算数ST	国語	理科	音楽	社会	体育		15:10
22 水	教育相談①	国語	理科	体育	算数ST	外国語	/		14:20
23 木	教育相談② 算数上巻持ち帰り	総合	総合	体育	算数ST	国語	/	ボンド 汚れてもいい服装(1組)	14:20
24 金	教育相談③	国語	算数テスト	図工	図工	社会	/	ボンド 汚れてもいい服装(2組)	14:20
27 月		国語	算数ST	理科	音楽	書写	/	算数下巻の教科書	14:20
28 火	教育相談④	算数ST	国語	図工	図工	社会	/	ダンボール	14:20
29 水	教育相談⑤	国語	外国語	理科	算数ST	総合	/		14:20
30 木		国語	社会	体育	算数ST	総合	/		14:20
31 金		国語	算数ST	道徳	体育	音楽	/		14:20

☆ 学 習 内 容 ☆

教科	単 元 名	学 習 内 容	持ち物など
国語	修飾語を使って書こう おすすめの1さつを決めよう	修飾語のはたらきを知ろう。 グループでやくわりを決めて、考えをまとめよう。	
書写	学習発表会の作文	学習発表会の作文を書こう。	
社会	店ではたらく人くらしを守る	・スーパーマーケットではたらいている人はどのようなふうをしているか考えよう。 ・わたしたちの安全なくらしを守るはたらきについて	
算数	円と球 重さ	円の意味、性質、円の中心、半径を理解しよう。 重さについて理解しよう。	コンパス
理科	音	音の大きさを変えるち音が出ている物の震え方が変わることを調べよう。	
音楽	せんりつのとくちょうをか んじとろう	音の高さに注目して、歌ったりきいたりしよう。	
図工	いろいろうつして	材料や写し方を工夫して版に表そう。	ボンド 汚れてもいい服装
体育	ハンドベースボール ハードル走	ルールを決めて試合をしよう。 ハードル走に挑戦しよう。	
道徳			
総合	ハロー 町のオタスケマン	地域のために頑張っているオタスケマンについて知ろう	 欠席連絡
外国語	unit6 アルファベットと なかよし	身の回りには、アルファベットが使われていることに気づき、アルファベットについて知ろう。	
学活	今週はありません		